Proje adı: Batana Danuna Erdena

Essah Gezgin

Kod Adı Adana

Batana’da Essah Seyyah

Batana’da Essah Gezgin

Farklı ülkelerden gelen insanlar için ülkemiz bir turizm cennetidir. Ülkemizde gezilecek pek çok tarihi yer, doğal güzellikler ve yapılar bulunmaktadır. Ayrıca, gerçekleştirilebilecek pek çok aktivite ve tadılması gereken kültürel yemekler konusunda ülkemizin sınırı bulunmamaktadır. Bu proje kapsamında, sadece yabancı turistlerin değil kendi vatandaşlarımızın da bu cennet ülkenin kültürel mirasını bir nebze de olsa deneyimlemesi amaçlanmaktadır. Geliştirilmesi planlanan bu mobil uygulama – Batana’da Essah Gezgin – Adana şehrini gezmeye gelen bir kişiye gezi planını ne şekilde yapabileceğine dair etkin bir yön verecektir. Bununla birlikte, gezi sırasında vakit kaybetmeden kişilerin bütçelerine ve ilgi alanlarına göre verimli bir şekilde seyahat rotası oluşturulacaktır. Bu uygulama dâhilinde (Batana’da Essah Gezgin), çocukları ve gençleri gezmeye teşvik etmek amacıyla bütçelerini de gözeterek anlamlı bir gezi oluşturulabilmesi için ek bir öğrenci kategorisi bulunacaktır. Önerilen bu mobil uygulama; yöresel yemekler, tarihi yerler ve spor faaliyetlerinin yapıldığı doğal yerler olmak üzere 3 alt başlığa ayrılacaktır. Bu bağlamda, kullanıcı tercihlerine göre uygulamada filtreleme yapılarak kullanıcı zevkine ve bütçesine en uygun rotanın oluşturulması hedeflenmektedir. Kullanıcı uygulamanın yaptığı rotalamayı kullanmak istemezse, tercih ettiği ilgi alanına göre gitmek istediği yeri, yapmak istediği aktiviteyi ya da tatmak istediği yemeği kendi seçebilecek ve seçimleri hakkında bilgi edinebilecektir. Ayrıca uygulama, kullanıcının yediği yöresel yemekler, gezdiği tarihi yerler ve spor faaliyetlerini gerçekleştirdiği alanlardan yararlanarak beğenebileceği yeni seçenekleri kullanıcıya önerebilecektir. Buna ek olarak, ücretli ve ücretsiz tüm aktiviteler uygulama kapsamına dâhil edilecektir. Geliştirilmesi tasarlanan bu uygulamada, kaliteli vakit geçirmeyi artırmak için oyunlaştırma sisteminin kullanılması planlanmaktadır. Kullanıcının uygulamaya ilk girişi, kendi tercihlerinden farklı bir durum denemesi, kültürel bir alanı ilk ziyareti gibi birçok farklı konuda kullanıcı/lara ödül ya da rozet verilmesi veyahut puanlamanın yapılması hedeflenmektedir. Bu oyunlaştırma sayesinde, kullanıcı/ların uygulamayı kullanarak yeni yerler keşfetmesine, farklı deneyimler kazanmasına ve Türk kültürünü öğrenmesine katkı sağlanması amaçlanmaktadır. Sonuç olarak, ortaya çıkacak projenin – Batana’da Essah Gezgin – Teknofest 2024’ün final yeri olan, kültürel mirası, yemekleri ve doğal zenginlikleri ile bilinen Adana ilinin daha iyi tanıtılmasına hem ulusal hem de uluslararası çapta katkı sağlayacağı öngörülmektedir.

Ülkemiz bulunduğu konum itibariyle bir turizm cennetidir. Üzerinde bulunduğumuz topraklar geçmiş yüzyıllar boyunca farklı topluklara ev sahipliği yapmıştır. Bu sayede dini yapılar, antik kentler ve kültürel yemekler konusunda ülkemiz zengin çeşitliliğe sahiptir. Bu proje kapsamında, sadece yabancı turistlerin değil kendi vatandaşlarımızın da bu cennet ülkenin kültürel mirasını bir nebze de olsa deneyimlemesi amaçlanmaktadır. Geliştirilmesi planlanan bu mobil uygulama – Batana’da Essah Gezgin – Adana şehrini gezmeye gelen bir kişiye gezi planını ne şekilde yapabileceğine dair etkin bir yön verecektir. Kullanıcıların gezi sırasında vakit kaybetmeden bütçelerine ve ilgi alanlarına göre verimli bir şekilde seyahat rotası oluşturulacaktır. Kullanıcı uygulamanın yaptığı rotalamayı kullanmak istemezse, tercih ettiği ilgi alanına göre gitmek istediği yeri, yapmak istediği aktiviteyi ya da tatmak istediği yemeği kendi seçebilecek ve seçimleri hakkında bilgi edinebilecektir. Geliştirilmesi planlanan bu uygulamada, kaliteli vakit geçirmeyi artırmak için oyunlaştırma sisteminin kullanılması planlanmaktadır. Kullanıcıların uygulamaya rahat ulaşabilmeleri için cross-platform olan react native ile tasarlanması kararlaştırılmıştır.

Uygulamamızın tanıtımı için seçilen sosyal medya platformları seçilirken her yaştan kullanıcıya hitap etmesine özen gösterilmiştir. Seçilen sosyal medya platformlarından uygulamamıza yönelik paylaşımlar yapılmıştır. Batana’da Essah Gezgin uygulamamızı tanıtımı için yapılan afişimiz aşağıdadır.